

Kurzemes reģiona vizuālās mākslas olimpiādes nolikums 2024./2025. m. g.

“Kuldīga – pilsēta ar dvēseli”

ej.uz/Kuldīga25marts

[UNESCO Pasaules mantojuma vieta - Kuldīgas vecpilsēta](#)

1. Olimpiādes mērķi un uzdevumi
 - 1.1. Veicināt izglītojamo radošo spēju attīstību vizuālās mākslas jomā.
 - 1.2. Aktualizēt kultūras mantojuma pētīšanu un izmantošanu radošā darbībā.
 - 1.3. Stiprināt pedagogu, izglītojamo sadarbību un veicināt savstarpējo pieredzes apmaiņu.
2. Norises laiks un vieta
2025. gada 25. martā plkst.10.00 – plkst.13.00 Kuldīgas Mākslas namā, 1905. gada ielā 6, Kuldīgā.
3. Organizatori
Kuldīgas novada Izglītības pārvalde sadarbībā ar Kultūras izpratnes un pašizpaušmes mākslā mācību jomu un Kuldīgas vecpilsētas pārvaldības speciālisti Sintiju Vītolīņu.
4. Olimpiādes dalībnieki
 - 4.1. 4.–5. klašu izglītojamo grupa, 6.- 7. klašu izglītojamo grupa, 8.-9. klašu izglītojamo grupa.
 - 4.2. Olimpiādē piedalās ne vairāk kā 3 dalībnieki katrā grupā no Dienvidkurzemes novada, Saldus novada, Ventspils novada, Kuldīgas novada, Talsu novada, Tukuma novada, Ventspils un Liepājas pilsētām.
5. Olimpiādes norise
 - 5.1. Darba ilgums 3 astronomiskās stundas.
 - 5.2. Uzdevums – vizualizē tēmu, kompozīcijā iekļaujot objektu/us no olimpiādes organizatoru piedāvātajiem attēliem.
 - 5.3. Darbu izpilda uz baltas A3 lapas.
 - 5.4. Tehnika – krāsainās un melnbaltās grafikas sintēze. Izmanto krāsainos zīmuļus un melnu (var izmantot dažāda biezuma) marķieri/us (flomasteru).
 - 5.5. Materiālus darba veikšanai nodrošina dalībnieks.
 - 5.6. Ja nepieciešams, darba procesā var izmantot parasto zīmuli, dzēšgumiju, skiču lapu.
 - 5.7. Dalībnieks atbild par darba vietas tīrību.
 - 5.8. Olimpiādes laikā visām komunikācijas ierīcēm un mobilajiem telefoniem jābūt izslēgtiem.
6. Olimpiādes darbu vērtēšana un apbalvošana
 - 6.1. Olimpiādes darbu vērtēšanas kritēriji:
 - atbilstība uzdevuma nosacījumiem;
 - grafikas tehnikai atbilstošu izteiksmes līdzekļu izmantošana;
 - objekta atpazīstamība un iekļaušana kompozīcijā, kompozicionālais risinājums;
 - novitāte un radošums tēmas risinājumā;
 - izpildījuma kvalitāte.

- 6.2. Olimpiādes darbus vērtē neatkarīga profesionāla žūrijas komisija.
 - 6.3. Par nolikumā minēto prasību neievērošanu žūrijas komisija ir tiesīga darbu nevērtēt.
 - 6.4. Žūrijas komisija saskaņā ar darbu vērtēšanas kritērijiem piešķir 1., 2., 3. vietu un 3-4 atzinības rakstus katrā klašu grupā.
 - 6.5. Olimpiāžu rezultāti tiek paziņoti un elektroniski nosūtīti novadu un pilsētu Izglītības pārvaldēm 5 darba dienu laikā pēc olimpiādes.
 - 6.6. Rezultāti ir neapstrīdami.
7. Piedaloties olimpiādē, dalībnieka likumīgais pārstāvis piekrīt, ka organizatori izglītojamā radošo darbu var izmantot ar atsauci uz autoru - plašsaziņas līdzekļos, fiksēt fotogrāfijās vai video, publiski izstādīt, izmantot Kuldīgas pilsētas publicitātes izdevumos.
 8. Dalībniekus pieteikt līdz 2025. gada 14. martam (ieskaitot), aizpildot pieteikuma veidlapu (pielikumā). Pieteikumu sūtīt Kuldīgas novada pašvaldības Izglītības pārvaldes speciālistei Ingai Flugrātei uz e-pastu: inga.flugrate@kuldigasnovads.lv.

Sīkāka informācija par dienas kārtību tiks nosūtīta pēc pieteikuma saņemšanas uz norādīto kontaktpersonas e-pastu līdz 2025. gada 18.martam.

Kontaktpersona - Aiga Ceikale, Kuldīgas novada Kultūras izpratnes un pašizpaušmes mākslā mācību jomas koordinatore, tel. 29562590, aiga.ciekale@inbox.lv
Kontaktpersona Kuldīgas novada Izglītības pārvaldē – Inga Flugrāte, izglītības speciāliste, tel. 29183422, inga.flugrate@kuldigasnovads.lv

SASKAŅOTS

Kuldīgas novada Izglītības pārvaldes vadītājas vietniece (paraksts, datums)* L. Mačtama

* ŠIS DOKUMENTS IR PARAKSTĪTS AR DROŠU ELEKTRONISKO PARAKSTU
UN SATUR LAIKA ZĪMOGU

Pielikums

Lai ievadītu tekstu, noklikšķiniet vai pieskarieties šeit. **pieteikums**
Kurzemes reģiona vizuālās mākslas olimpiādei

Nr.	Dalībnieka vārds,uzvārds	Izglītības iestāde	Klase	Pedagoga vārds,uzvārds	Pedagoga e-pasts, tālruņa nr.
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					

Pavadošās personas vārds, uzvārds	Tālruņa nr.

Noklikšķiniet vai pieskarieties, lai ievadītu datumu.